



W czwartek, 7 października br., w siedzibie Centrum Jana Pawła II „*Nie lękajcie się!*” przy ul. Kanoniczej 18 odbyła się konferencja prasowa w związku z prezentacją rodzinnej gry planszowej, inspirowanej Osobą i pontyfikatem Ojca Świętego Jana Pawła II. "Dookoła świata z Janem Pawłem II" to rodzinna gra edukacyjna, która powstała z okazji obchodów 32. rocznicy wyboru Kardynała Karola Wojtyły na Stolicę Piotrową.

Celem projektu jest przybliżenie młodemu pokoleniu Osoby Jana Pawła II oraz przekazanie przesłania, jakie kierował do nas podczas licznych podróży apostoelskich.

Historia nie знаła tak niezwykłego pontyfikatu. Blisko 1000 dni Ojciec Święty spędził poza -Rzymem, w tym prawie 600 po-za granicami Włoch. W trakcie 104 zagranicznych podróży -odwiedził ponad 130 krajów. Jak obliczono, przemierzył odległość od -Ziemi do Księżyca i zbliżył się z powrotem do Ziemi.

*To wspaniała idea - stworzenie gry, która będzie uczyła ludzi młodych, ukazywała im nie tylko życie, ale i nauczanie Ojca Świętego Jana Pawła II. Dzieci grając, będą zdobywać informacje na temat 104 pielgrzymek Papieża - wyjaśnił ks. prałat Jan Kabziński, Prezes Zarządu Centrum Jana Pawła II.*

Gra jest przeznaczona dla dzieci od 7 lat oraz młodzieży i dorosłych. Może wziąć w niej udział 2-4 osób. Zasady gry są proste i zrozumiałe dla wszystkich uczestników zabawy. Gracze wyruszają z Rzymu śladami pielgrzymek Jana Pawła II po polach oznaczonych cyframi od 1 do 104. Każde pole oznaczone cyfrą to jedna z pielgrzymek, którą odbył Papież. Zatrzymując się na polu jako pierwszy gracz zdobywa specjalną kartę opatrzoną informacją o tym, jakie tematy Ojciec Święty poruszył podczas pielgrzymki, zamieszczone są również cytaty oraz ciekawostki z podróży. Wygrywa ten z graczy, który zdobędzie najwięcej kart. (ah)

Grę można nabyć w siedzibie Centrum Jana Pawła II „*Nie lękajcie się!*”

ul. Kanonicza 18.

Wydawca: Polskie Gry Planszowe Bociek s.c. M. Oczkowski, P. Kołodziejki.

Patronat nad grą objęły:



Centrum  
Jana Pawła II  
„NIE LĘKAJcie się!”